

ใบความรู้ที่ 2.1

เรื่อง ฉากและตัวละคร

การสร้างโปรเจกต์เพื่อให้มีการเปลี่ยนภาพฉาก (Backdrops) ของเวที (Stage) ได้หลายภาพ สามารถเขียนสคริปต์ให้ตัวละครหรือฉากแยกส่วนกัน เพื่อสั่งงานให้เกิดเหตุการณ์ที่ต่างกัน แต่แสดงผลการทำงานไปพร้อมๆ กัน ซึ่งบล็อกที่ใช้มีดังต่อไปนี้

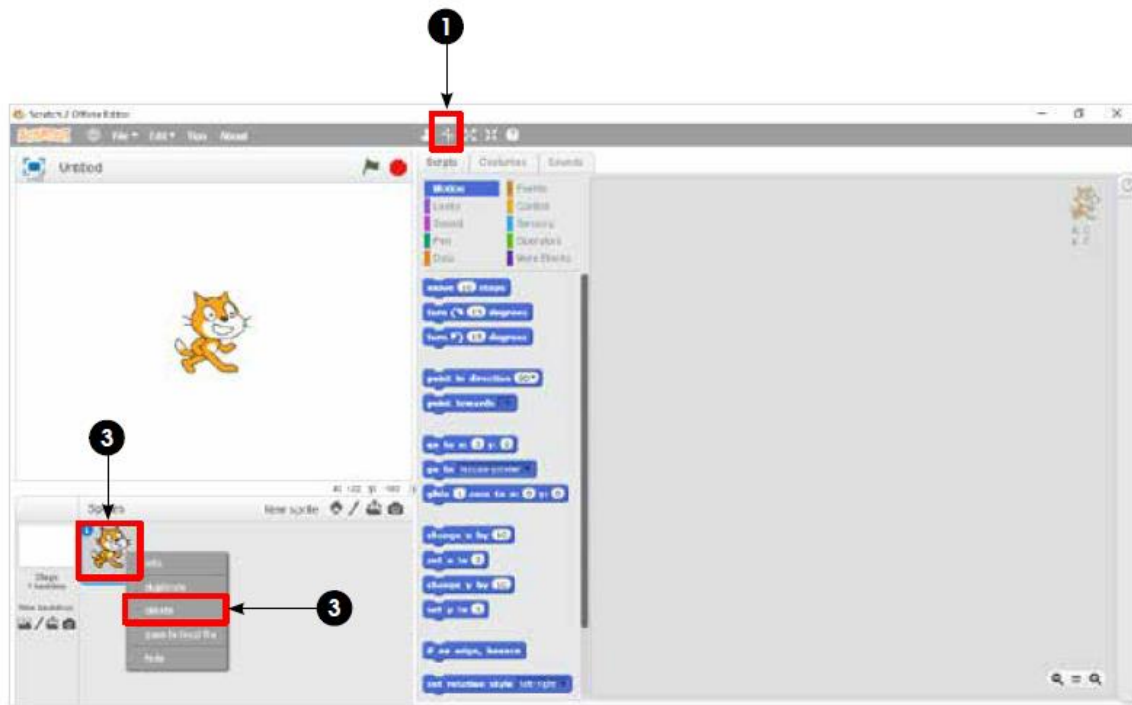
บล็อกในกลุ่มบล็อก Looks ของเวที เพื่อสลับฉาก

	สลับฉาก ตัวอย่าง สลับฉากเป็นฉาก backdrop1
	สลับฉากเป็นฉากถัดไปที่มีอยู่ในรายการ

การเพิ่ม ลบตัวละคร

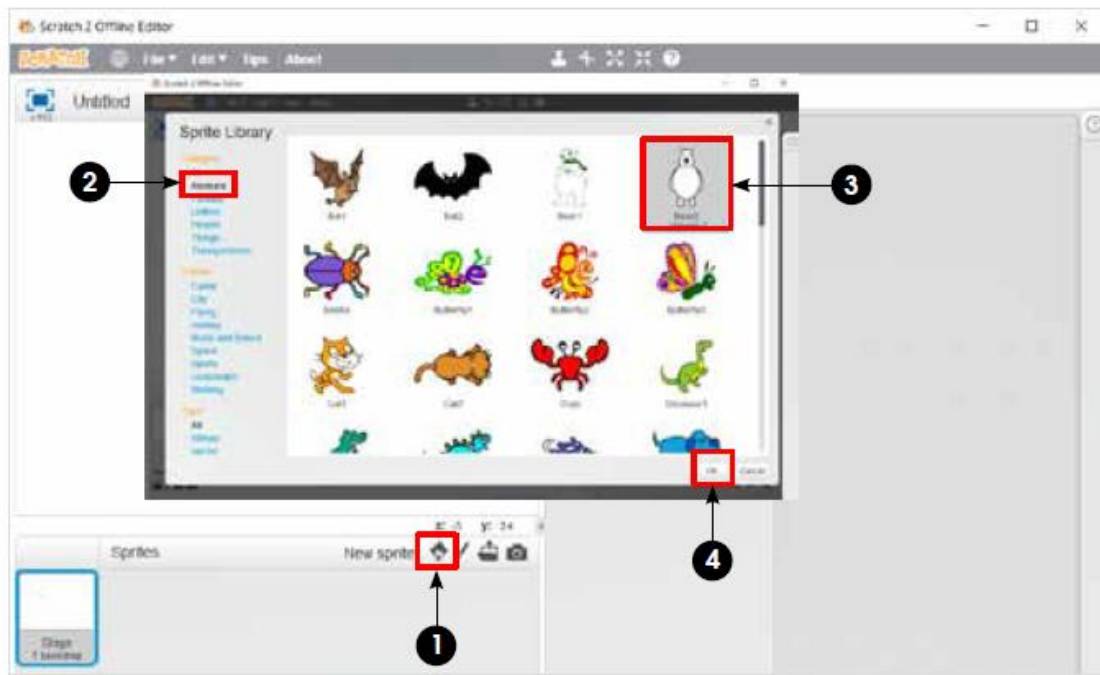
1. การลบตัวละคร

- 1.1 วิธีที่ 1 คลิกเครื่องมือ (Delete)
- 1.2 หรือ วิธีที่ 2 คลิกขวาที่ตัวละคร
- 1.3 คลิกคำสั่ง delete



2. การเพิ่มตัวละคร (Sprite) จากไฟล์ภาพ ดังนี้

2.1 คลิกที่ไอคอน  (Choose sprite from library) จะปรากฏหน้าต่างต่าง Sprite Library ดังรูป



2.2 คลิก Category : Animals

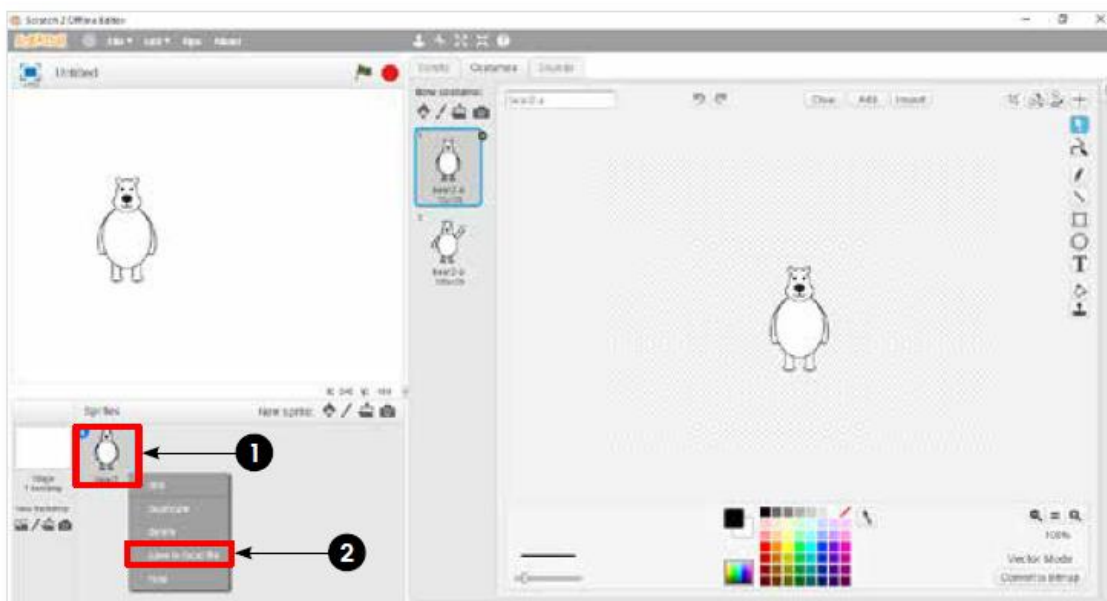
2.3 เลือกชุดตัวละคร (Sprite)

2.4 คลิกปุ่ม O.K.

การส่งออกตัวละคร

1. คลิกขวาที่ตัวละคร

2. เลือกคำสั่ง Save to local file




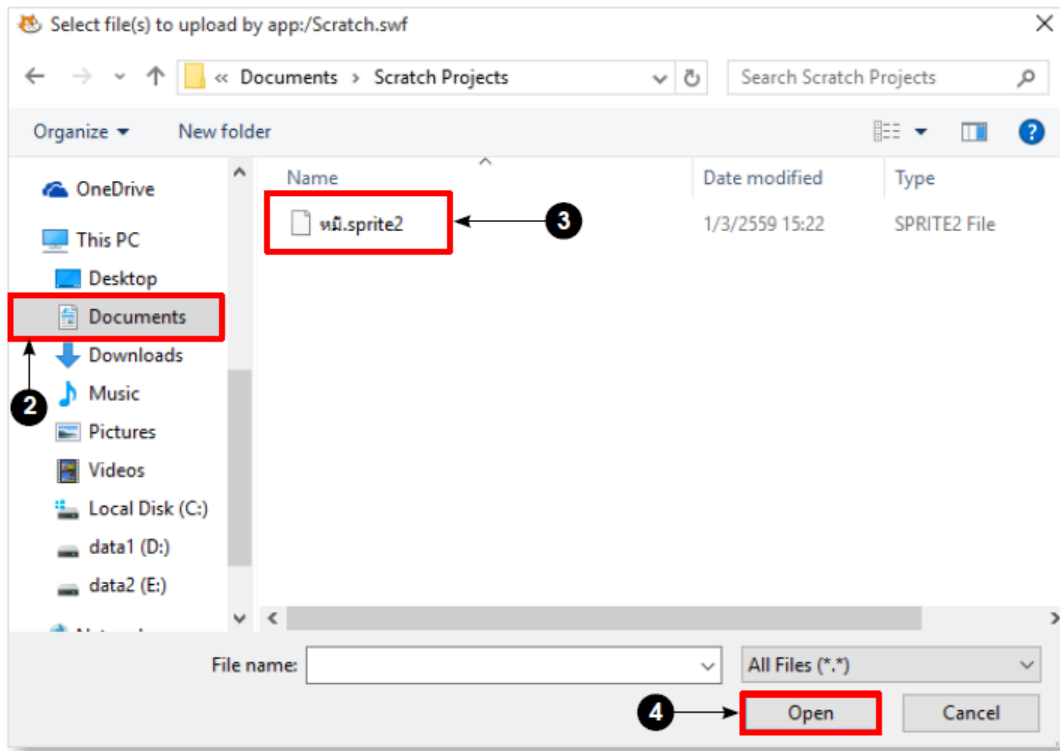
3.คลิกเลือกโฟลเดอร์ที่ต้องการจัดเก็บ เช่น Documents / Scratch Projects

4.ตั้งชื่อไฟล์ตัวละคร


5.คลิกปุ่ม save

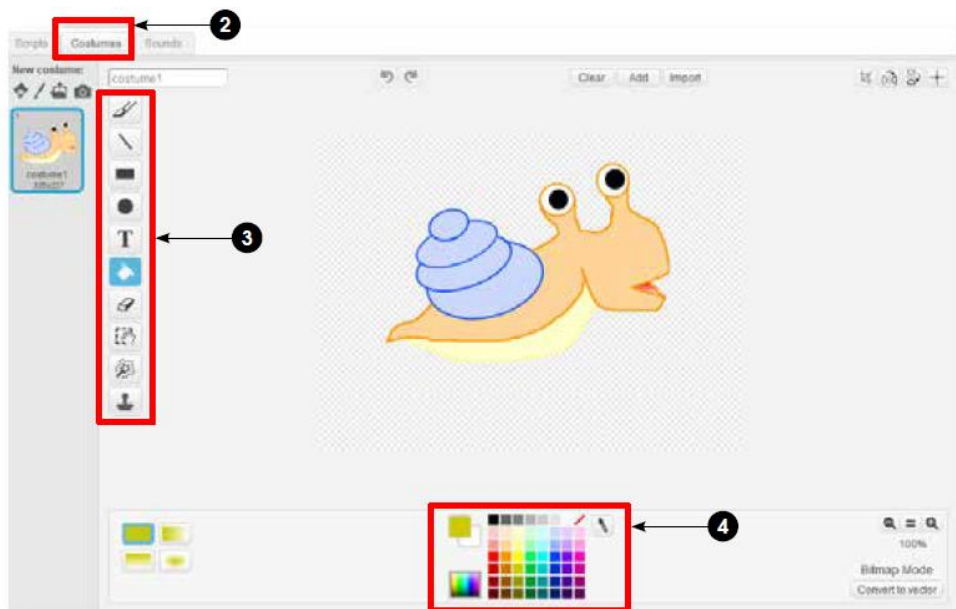
การเพิ่มตัวละคร

1. คลิกไอคอน  New sprite : Upload sprite from file
2. เลือกโฟลเดอร์ที่ได้เก็บบันทึกไว้ Documents/Scratch Projects
3. เลือกไฟล์ตัวละคร
4. คลิกปุ่ม Open



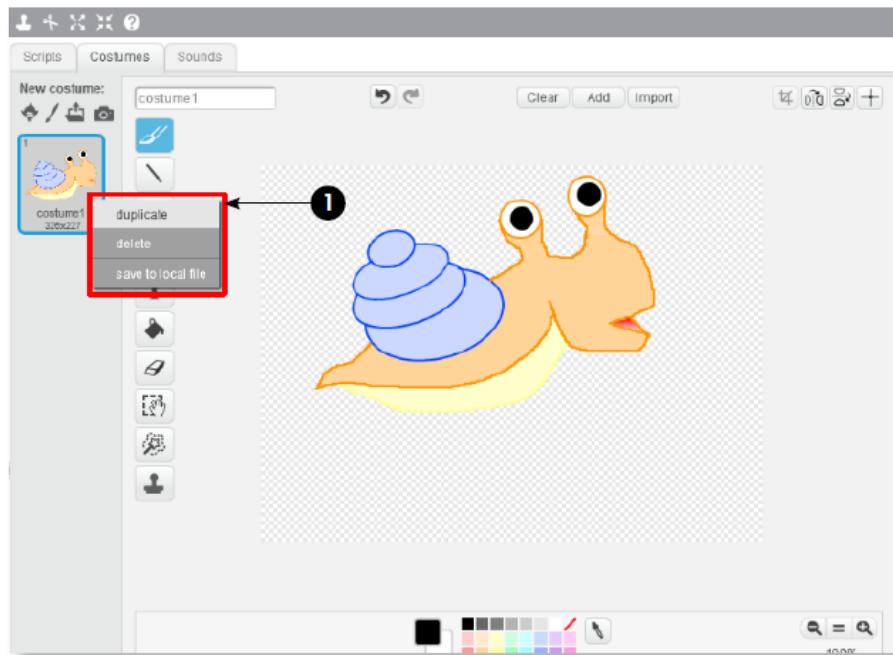
การเพิ่มตัวละครแบบวาดขึ้นเอง

- 1.คลิกไอคอน  New sprite : Paint new sprite
- 2.ปรากฏหน้าต่างของแท็บ Costumes ตัวอย่างเป็นการสร้างตัวละครใหม่เป็นรูปหอยทาก โดยจะมีเมนูเครื่องมือในการวาดอยู่ด้านซ้ายมือ(หมายเลข 3) และกล่องสี(หมายเลข 4)อยู่ด้านล่าง ดังรูป



การเพิ่มชุดตัวละคร

1.คลิกขวาที่รูปภาพ costume1 เลือกคำสั่ง duplicate เพื่อสร้างชุดตัวละครใหม่เหมือนกับชุดตัวละคร costume1



2.คลิกรูปภาพ costume2 เพื่อแก้ไขชุดตัวละคร

3.คลิกเครื่องมือ  (Grow) เพื่อขยายขนาดรูปภาพเพื่อปรับแก้ไขชุดตัวละคร

